GAME BOY ADVANCE®
ゲームボーイ アドバンス®

AGB-BNGJ-JPN

取扱説明書

Marvelous Interactive Inc.

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「魔法先生ネギま! プライベートレッスン　ダメですぅ♥図書館島」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠警告

●健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにして

●ください。

疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして

●1時間ごとに10〜15分の小休止をおすすめします。

ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、

●直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。

ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを

●怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

警告

- ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

機器の取り扱いについて…

警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ニンテンドーDS	ゲームボーイアドバンス ゲームボーイアドバンスSP	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット/ライト/カラー)	ゲームボーイ プレーヤー	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○ ※	○	×	○	×

アドバンス専用通信ケーブル対応

※ニンテンドーDSは、アドバンス専用通信ケーブルに対応しておりません。

ストーリー

立派な魔法使いになるため、日本の学校で教師をすることになったネギ・スプリングフィールド。
でも、ネギはわずか10歳のお子ちゃま先生。
担任を任された麻帆良学園中等部3年A組の生徒たちに助けられながら、今日も一人前の教師をめざして頑張っている。

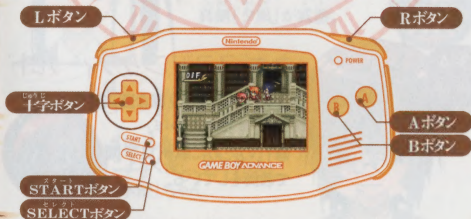
ある日、ネギは生徒であり師匠でもあるエヴァから1冊の本を渡される。

「この本を図書館島に返却してこい。」

この簡単なおつかいが、新たな難事件を巻き起こすのであった…

目次

※本ゲームの設定・ストーリーは、原作と異なる部分が含まれております。

操作方法

	基本操作	麻帆良学園パート
十字ボタン	カーソルの移動	カーソルの移動
Aボタン	決定	決定
Bボタン	キャンセル	キャンセル
STARTボタン	—	メニュー画面を開く（移動場所の選択画面以外）
SELECTボタン	—	—
Lボタン	—	—
Rボタン	—	会話のスキップ

	図書館島パート	カードバトル
十字ボタン	カーソルの移動、キャラの移動（8方向）	カーソルの移動
Aボタン	決定	決定
Bボタン	キャンセル、ダッシュ（Bを押しながら十ボタンで移動）	キャンセル
STARTボタン	メニュー画面を開く	—
SELECTボタン	パーティーキャラと話す	—
Lボタン	マップを見る（マップ所持時のみ）	決定（Aボタンと同じ）
Rボタン	会話のスキップ	—

キャラクター紹介

ネギ・スプリングフィールド

父親にあこがれ、立派な魔法使いをめざす10歳の少年。
修行のために麻帆良学園で教師をしている。

カモ君

ネギの使い魔として行動をともにする、オコジョの妖精。

神楽坂明日菜

明るく強気で姉御肌。
ネギの正体を最初に知った生徒で、保護者(?)として毎回事件に巻き込まれる。

近衛木乃香

学園長の孫娘で、はんなりとした京都弁を話す。
家事が得意で、寮で同室のアスナとネギを世話する。

3-A 15番

桜咲刹那

木乃香の護衛役を務める、京都神鳴流の剣士。真剣「夕凪」が武器。

宮崎のどか

引っ込み思案な性格。本をこよなく愛し、あだ名は「本屋」ちゃん。

3-A 27番

3-A 20番

長瀬楓

本人は否定しているが、どう見ても甲賀忍者。語尾は“ござる”。

古菲

中国武術研究会の部長を務める、武闘派留学生。魔物を素手で倒す。

3-A 12番

3-A 18番

龍宮真名

無口でクール、どこか神秘的な美少女で、銃の扱いは超人的。

キャラクター紹介

3-A 26番

エヴァンジェリン A.K. マクダウェル

吸血鬼にして最強クラスの魔法使い。
ネギの父にかけられた呪いによって魔力を封じられている。

3-A 10番

絡繰茶々丸

エヴァンジェリンの従者であるロボット。

チャチャゼロ

3-A 29番

雪広あやか

容姿端麗で
頭脳明晰な、
3-Aの学級委員長。

3-A 16番

佐々木まき絵

リボンが得意な
新体操部員。
バカレンジャーの1人。

綾瀬夕映

3-A 4番

読書好きだが
勉強嫌い。
丁寧語で話すのがクセ。

朝倉和美

3-A 3番

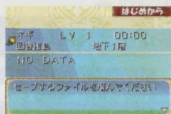
学園内のスクープを
追い求める
パパラッチ記者。

ゲームの始め方

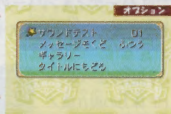
カートリッジを本体にセットし、電源スイッチを入れてください。デモの後、タイトル画面が表示されます。(デモはSTART・A・Bボタンでスキップ可能)タイトル画面では、3つのコマンドを選ぶことができます。

はじめから 新しくゲームを始めます。

つづきから セーブした場所からゲームを再開します。

セーブについて ➡ P.08

オプション

サウンドテスト

ゲーム中に使用されているBGMを聞くことができます。

メッセージの表示速度を「おそい」、「ふつう」、「はやい」の3段階に変更します。

ギャラリー

ゲーム中に登場するイベントCGを見ることができます。＋ボタンの上下でCGをスクロール、L／Rボタンで画面のボタン表示を消去できます。

ソフトリセットについて

L／Rボタン、STARTボタン、SELECTボタンを同時に押すと、ゲーム中いつでもソフトリセットがかかり、タイトル画面に戻ります。

メニュー画面の見方

“図書館島パート”の移動画面、“麻帆良学園パート”の各移動先でSTARTボタンを押すと、メニュー画面に入ることができます。Aボタンで決定、Bボタンで前の画面に戻ります。

バトルカード

バトルカードの紹介 ➡ P.26

アイテムカード

アイテムカードの紹介 ➡ P.30

ステータス

各キャラクターのパラメータを確認できます。“図書館島パート”ではパーティメンバーのみ、“麻帆良学園パート”では仲間にしたキャラクター全員のステータスが見られます。

LV 現在のレベル

HP 体力の現在値／最大値

AP 攻撃力

DP 防御力

EXP 取得した経験値

次のレベルまで
レベルアップに必要な経験値

※キャラクターのステータスのAP、DPは、バトルでのダメージの大きさに関係します。

セーブ

現在までのゲームの進行具合を記録（セーブ）します。

セーブしますか？
はい　いいえ

※すでにセーブデータがあるファイルにセーブをすると、以前のデータに上書きされます。消したり上書きしたファイルは元に戻らないのでご注意ください。

ゲームの流れ

「魔法先生ネギま!　プライベートレッスン　ダメですぅ♥図書館島」では、"図書館島パート"と"麻帆良学園パート"の2つのパートを行き来しながらゲームが進みます。

図書館島パート

➡ P.10

ネギと仲間を操作して、ダンジョン内に迷い込んでいる女生徒たちを救出しながら、その原因を探索します。

カードバトル ➡ P.14

"図書館島パート"で敵と遭遇すると、カードバトルに突入します。あらかじめ構築したデッキを使って戦います。

麻帆良学園パート

➡ P.12

学園内のいろいろな場所を移動し、仲間や情報の収集やHP回復など、図書館島に行くための準備をします。

図書館島パートについて

ネギと仲間を操作して、図書館島の地下迷宮を探索します。ダンジョン内では、敵とのカードバトルやトラップを突破して生徒たちを救出し、その原因を突き止めるのが目的です。

生徒たちの救出

ダンジョン内ではぐれてしまった生徒たちの救出が、ネギの最も重要な目的です。生徒を1人救出するごとに、一度ダンジョンを脱出して"麻帆良学園パート"に移動します。

敵とのバトル

モンスターと遭遇するとバトルに突入します。ダンジョン内では謎の力の影響で魔法が使えないため、魔力を封じ込めたカードを使ってバトルを行います。

カード収集

カードバトルに使うカードを集めるのも、"図書館島パート"の重要な目的です。入手したカードは、デッキ構築でデッキに組み込むことができます。

デッキ構築 ➡ P.21

パーティメンバーの選択

仲間が2人以上いる時は、ダンジョンに入るパーティメンバーを選ぶことができます。十字ボタンの上下でキャラを選び、Aボタンで決定です。決定しているキャラでもう一度Aボタンを押すと、選択が解除されます。メンバーが決まったら「OK」を選び、確認メッセージで「はい」を選ぶとダンジョンに入ります。「いいえ」を選ぶとキャラ選択に戻ります。キャラ選択画面でBボタンを押すと、学園パートのマップ画面に戻ります。

バトルについて

ダンジョン内でモンスターと遭遇すると、あらかじめ構築したデッキを使って敵とカードバトルを行います。バトルに勝利すると、図書館島の移動画面に戻ります。

カードバトルについて ➡ P.14

宝箱とトラップ

ダンジョン内にある宝箱からは、フロアマップやアイテムカードが入手できます。中には、トラップが仕掛けられているものもあります。

アイテムカードの紹介 ➡ P.30

ワープ装置

今まで行ったことのあるフロアや、同じフロア内にある別のワープ装置に瞬間移動します。

スイッチ

押すと仕掛けが作動して道がひらけたり、ワナが作動してダメージを受けたりします。

扉に化けたモンスター

扉を開けようとすると、いきなり襲いかかってきてバトルに突入します。

麻帆良学園パートについて

学園内を移動して、仲間集めや情報収集など、図書館島に行くための準備をします。修行でネギたちのステータスをアップできる場所もあります。

仲間集め

一緒に図書館島の探索に向かう仲間を集めます。“図書館島パート”で救出した生徒や“麻帆良学園パート”で出会った生徒の中から何人かが仲間になってくれます。

情報収集

仲間にならないキャラたちは、図書館島に関する情報などを教えてくれます。

修行

“エヴァの小屋”に行くと、エヴァや茶々丸とカードバトルの修行ができます。

合宿モードについて ➡ P.32

学園内の移動

麻帆良学園には、12か所の移動可能なスポットがあります。
十字ボタンの上下で移動する場所を選び、Aボタンで移動します。

学生寮

教室

生徒たちとよく出会える場所です。

エヴァの小屋

カードバトルの修行や通信モードが行えます。バトルのチュートリアルもここで見られます。

図書館島入り口

パーティメンバーを2人まで選んで“図書館島パート”に移動します。

修　行

“エヴァの小屋”に行くと、エヴァや茶々丸とカードバトルの修行ができます。勝利すれば経験値が入手できます(ストーリーの進行により、修行でのレベルアップには制限があります)。また、条件に応じてカードがもらえることもあります。

カードバトルについて ➡ P.14

カードバトルについて

図書館パートで敵と遭遇すると、カードバトルに突入します。あらかじめ構築したデッキを使用して攻撃・防御などを行います。バトルに参加できる人数は、敵、味方ともに最大3人ずつまでです。

デッキ構築について ➡ P.21

カードの見方

バトルカード

攻撃または防御に使用するカードです。

GP（ゲージポイント）

＋のカードは使用するとその数値分のGPを貯めます。
−のカードは使用するのにその数値分のGPが必要です。

絵柄

カードのタイプごとに異なる絵柄が描いてあります。

バランス型

攻撃型

防御型

キャラ専用

連携

AP

カードの攻撃力

DP

カードの防御力

GPについて

バトルカードとエフェクトカードの上部にはGPの値が書いてあります。キャラクターはそれぞれGPのパラメータを持っており、カードを使用することでメータが増減します。（防御ターンの場合は、防御に成功しないとGPが加算されません。）

エフェクトカード

バトルを有利に進めるために使用する補助カードです。

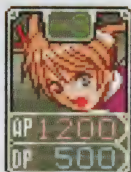
GP（ゲージポイント）

＋のカードは使用するとその数値分のGPを貯めます。－のカードは使用するのにその数値分のGPが必要です。

効果

カードの効果ごとに異なる絵柄（キャラ専用カードにはキャラの絵）が描いてあります。

キャラ専用カードについて

カードの絵柄にキャラの絵が描いてあるカードは、そのキャラが使用した場合のみ、その効果を発揮します。

キャラ専用カードの紹介 ➡ P.29

◆カードについて

使用するキャラクターのGPが足りない、キャラ専用カードの使用キャラでないなど、使用条件を満たしていないカードには◆マークがつきます。これらのカードは、すべて「GP=0 AP=300 DP=200」のカードとしてなら使用できます。

バトル画面の見方

十字ボタンの左右でカードを選択し、上下でプレイヤー側とモンスター側の画面を切り替えます。

選んでいるカード

GPゲージ

キャラの名前とHP

カードの説明
カードにはいろいろな能力があります。P.18でその一部を紹介しています。

そのフェイズで使用するカードのGP、AP、DP

モンスター側

カードの説明

攻撃対象
(エネミーフェイズのみ)

バトルの流れ

バトルの勝敗が決まるまで、PLAYER PHASE(プレイヤーの攻撃ターン)とENEMY PHASE(モンスターの攻撃ターン)を交互にくり返します。ここではPLAYER PHASEの流れを紹介します。

① ドローフェイズ

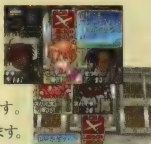
デッキの中からランダムで7枚のカードが手札にセットされます。プレイヤーフェイズの終了まで、パーティ全員でこの中からカードを使用します。2ターン目からは、ターン開始時に手札が7枚になるよう、デッキからカードが補充されます。カード補充の際、デッキからカードがなくなった場合は再びデッキにカードをリロードします。

② メインフェイズ

手札にエフェクトカードがある場合は、パーティで1枚のみ使用できます。各カードの効果は、基本的に使用した1ターンのみ有効です。

③ バトルフェイズ

攻撃カードを出す

味方のキャラごとに、攻撃に使用するカードとその攻撃対象を選びます。カードの選択と使用は画面の左にいるキャラからです。カードを選ばない場合は「NEXT」を選びます。
※ネギはMENUコマンドも使用できます。

MENUコマンドについて ➡ P.20

バトルの判定

攻撃側のバトルカードのAPと、防御側のバトルカードのDPを比較して、バトルの結果を判定します。

攻撃成功

防御側がバトルカードを出さなかった場合と、APがDPを上回った場合は攻撃成功です。

攻撃失敗

APがDPを下回った場合と、APがDPと同じ数値の場合は攻撃失敗です。

P.18へ

② プレイヤーフェイズの終了

プレイヤーフェイズを終了し、ドローフェイズからエネミーフェイズが開始されます。
※エネミーフェイズでは、攻撃の対象になっているキャラだけバトルカードを出して防御します。

※戦闘の注意点

カードにはいろいろな能力があります。ここではその一部を紹介します。また、“麻帆良学園パート”の“エヴァの小屋”の「バトルのチュートリアル」でも用語解説が見られます。

連携

連携のカードは、同フェイズ内に自分以外の仲間が連携カードを使用した時に効果を発揮するカードです。

例 ↑パーティメンバー3人で、AP300のカードを使用した場合、コンボ1の効果で＋100（APは400）、コンボ2の効果で＋200（APは500）となります。

遠距離

APが高いかわりにDPが低いカードです。遠距離の効果を発揮させるエフェクトカード等と組み合わせて使用すると、より強力なカードになります。

例 APが高いかわりにDPが低いカードです。遠距離の効果を発揮させるエフェクトカード等と組み合わせて使用すると、より強力なカードになります。

カウンター・ガードブレイク

カウンター能力を持つカードで防御に成功すると、攻撃側にカウンター攻撃でダメージを与えられます。また、ガードブレイクのカードは、攻撃が防御されてもその数値分のダメージを与えられます。

バトルの終了

敵を全滅させるとバトル終了です。経験値とアイテムを入手した後、"図書館島パート"では移動画面に戻り、"麻帆良学園パート"の修行ではその移動先のメニュー画面に戻ります。

経験値入手とレベルアップ

倒した相手に応じた経験値がパーティメンバーに加算されます。一定以上の経験値を獲得したキャラクターはレベルアップし、HPの最大値、AP、DPが上昇します。次のレベルまでに必要な経験値は、キャラクターの下に表示されます。

アイテム入手

バトル勝利後、モンスターからバトルカード、アイテムカードを入手することがあります。

ゲームオーバーについて

モンスターとの戦闘やトラップによるダメージでネギのHPが0になるとゲームオーバーになり、ゲームを続けるか聞かれます。「はい」を選ぶと、ダンジョン内で入手した経験値、アイテムを没収された状態でダンジョン入口へ戻されます。「いいえ」を選ぶとタイトル画面に戻ります。

ネギ専用のMENUコマンド

プレイヤーフェイズのメインフェイズでのみ、ネギはMENUコマンドが使用できます。MENUコマンドには、「魔法」「回復アイテム」「逃げる」の3つのコマンドがあります。Aボタンで決定、Bボタンでカード選択に戻ります。

魔法

風花 武装解除（エクサルマティオー）

成功すると、敵自身のDPが減ります。ヒロインに化けたスライムに対して使用した場合は、変身が解けてスライムに戻ります。

レフェクティオー

回復魔法を唱え、選んだパーティメンバー1人のHPを回復します。

回復アイテム

持っている回復アイテムのを1つ使用します。1人にしか効果がないアイテムは、使用の対象となるキャラを選んでください。

逃げる

成功するとバトルから逃げます。失敗した場合は、一方的に相手からダメージを受けます。

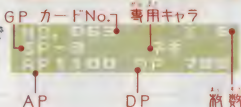
デッキ構築について

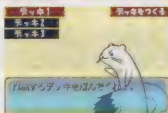
カードバトルにはデッキが必要です。デッキの作成は、メニュー画面の“バトルカード”メニューで行ってください。

デッキ構築のルール

- カード40枚で1つのデッキを構成する
- 1デッキに同じカードは4枚まで
- デッキのストックは3つまで

GP　カードNo.　専用キャラ

AP　DP　枚数

デッキをつくる

3つのデッキの中から1つを選んで、デッキの作成をおこないます。

じぶんでつくる

自分でカードを選んでデッキを作成します。十字ボタンの上下でカーソルを動かしてカードを選択。十字ボタンの左右で選択する項目を切り替えます。

Aボタンを押すと、リストのカードの中から選択したカードをデッキに入れます。

デッキからだす

Aボタンを押すと、デッキのカードの中から選択したカードをデッキから外します。

オートでつくる

表示された4タイプから1つ選択し、完成したデッキの一覧を確認してから「はい」でデッキ内容を確定します。

タイプ	内容
バランス型	攻撃・防御のバランスの取れたデッキを作成します。
攻撃重視型	攻撃カードを多く入れたデッキを作成します。
防御重視型	防御カードを多く入れたデッキを作成します。
キャラ性能重視型	パーティメンバーの能力を最大限に引き出すデッキを作成します。

デッキリセット

選択しているデッキを崩します。

※注意

"デッキ構築のルール"が守られていない状態でデッキの作成を終了しようとすると、警告のメッセージが表示されます。この場合は、デッキを作り直さないと、メニュー画面に戻ることができません。

デッキセット

3つのデッキの中から、カードバトルに使用するデッキを選びます。

カードをみる

デッキに組み込まれているカード、デッキに組み込まれていないカードの詳細が見られます。

デッキをみる

選択されたデッキに組み込まれた40枚のカードが見られます。

その他

どのデッキにも組み込まれていないカードが見られます。

カードリスト

持っている全カードの詳細が見られます。

入手したカードの種類

カードイラスト

リスト

カードの説明

キャラ別オススメデッキ

パーティメンバーの能力を最大限に活かすデッキの作成方針と、そのデッキの切り札となるカードを大紹介！

攻撃力が高いアスナと防御されてもダメージを与えられるせつなのコンビ。相手がGPを貯めて体制を整える前にガンガン攻撃しよう！

カードNo.123

味方全員AP＋100のネギ専用カードで、アスナとせつなのAPをさらに強化！

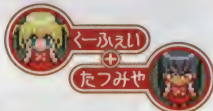
GP-1のカードで強力な攻撃がくり出せるせつな。このかの能力でせつなのGPを貯めて、毎ターン強力な攻撃をお見舞いしよう！

カードNo.131

味方1人のGP＋2のこのか専用カードで、せつなの攻撃をサポート！

攻撃は苦手な2人だけど、サポート役ならおまかせ！　防御カードで守りを固めつつ、このかの能力でネギのGPを貯めて必殺技で攻撃だ！

カードNo.137

のどか専用カードで、次のターンに相手はエフェクトカードが使えなくなる！

たつみやの能力で相手のGPを減らし、強力な攻撃のできない相手の攻撃にくーふぇいのカウンターを合わせてさらにダメージ追加だ！

カードNo.99

くーふぇい専用のこのカードを使えば、防御すらも強力な攻撃になる！

カード合成について

ストーリーが進むと、メニュー画面の「バトルカード」で、カードの合成ができるようになります。カード合成では、デッキ以外のカードを2枚選び、より強力なカードを1枚作り出します。できあがったカードは、その他（デッキに組み込まれていない）カードに追加されます。

合成画面の見方

- 持っているカードのリスト
- 合成するカード1
- 合成するカード2
- 選んだカードの説明

カード合成の操作方法		
	●十字ボタン カーソルの移動	●カードを2枚セットして「はい」 合成開始
	●カードの一覧でAボタン カードをセットする	●「いいえ」 カード選択に戻る
	●カードの一覧でBボタン セットしたカードを外す	

おすすめ合成レシピ1

カードNo.1
＋
カードNo.11
＝
カードNo.46

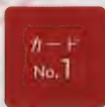
最も手に入りやすいNo.1のカードから、DP1000の高性能防御カードが完成。この組み合わせでは他にもいろんなカードができる。

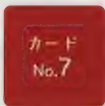
おすすめ合成レシピ2

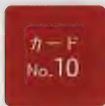
カードNo.49
＋
カードNo.57
＝
カードNo.58

連携属性のカードと遠距離属性のカードを組み合わせて連携と遠距離の2つの属性を持つカードが完成。連携属性のカードは種類が少ないので、これは大切だ。

バトルカードの紹介

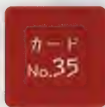
ゲームに登場するバトルカードは、全部で150種類。その一部を紹介します。

デッキに何枚でも入れられる、一番オーソドックスなバトルカード。

カード
No.7

APとDPがともに400で、攻撃・防御両方に使える便利なバトルカード。

カード
No.10

攻撃対象がランダムで選ばれる、ギャンブル要素の高いバトルカード。

カード
No.21

攻撃が成功すると敵全員にダメージを与える、お得なバトルカード。

カード
No.35

相手の攻撃を防ぐ、防御用のバトルカード。使った人だけが防御できる。

カード
No.34

複数の敵から攻撃された場合でも、その攻撃を全て防ぐ、防御用のバトルカード。

カード
No.32

能力が低くてバトルでは使えないが、合成に使うと高いランクのカードができる。

カード
No.49

種類の少ない連携カードのひとつ。コンボ1:AP＋100、コンボ2:AP＋200。

カード
No.59

AP550の強力な遠距離属性のバトルカード。

カード
No.63

AP1100を誇るネギ専用のバトルカード。GP-3なので、ここ一番で使用する必殺技カード。

カード
No.66

アスナ専用のバトルカードは、攻撃成功時にAP＋300され合計APは1000に！

バトルカードの紹介

カード
No.89

攻撃成功時に相手のGPを−1するたつみや専用のバトルカード。

カード
No.105

味方1人のAPを＋100する、補助系のエフェクトカード。

カード
No.107

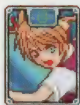
味方1人のHPを最大値の20%分回復するエフェクトカード。最大HPが増える冒険の後半に役立つ。

カード
No.130

味方1人のGPを＋1する、このか専用のエフェクトカード。

カード
No.141

相手の手札をランダムで2枚選んで捨ててしまう、のどか専用のエフェクトカード。

カード
No.127

アスナのAP, DPを上昇させる。ネギ専用の契約執行カード。アスナがパーティメンバーにいないと使用できない。

キャラ専用カードの紹介

キャラ専用カードはGPの消費が多いが、どれも強力な効果を持つものばかり。パーティメンバーに合わせてデッキに組み込んでおこう。

アスナ　カードNo.68

APにゲージ×100を加える。
GP－1で攻撃力をプラスする強力なカードが揃う。

このか　カードNo.129

味方全員のHPを最大値の40％回復する。
GPを増加させるカードも多く持つ。

せつな　カードNo.76

相手の防御を突き抜けて400のダメージを与えるガードブレイク能力を持つ。

のどか　カードNo.137

敵の手札を見たり捨てたり、カードを使えなくするなど、行動を妨害する能力を持つ。

かえで　カードNo.87

連続攻撃や遠距離攻撃など多彩な攻撃を持ち、忍術を駆使したカードも使いこなす。

くーふぇい　カードNo.102

高い防御力を活かしたカウンター攻撃が得意。武闘派らしくGP0でも攻撃力はバツグン。

たつみや　カードNo.94

高い攻撃力と遠距離属性のバトルカードで敵にダメージを与え、GPまでも減らしてしまう。

アイテムカードの紹介

図書館島のダンジョン内では、体力回復やトラップ解除のキーなどのアイテムは、すべてカードとして入手します。

味方1人のAPを上げます。

味方1人のDPを上げます。

1人のHPを50回復します。

バトルから確実に逃げます。

味方1人を50%の確率で復活させます。

どんなバトルでも強制的に勝利します。

モンスター紹介

ビブリス

出現フロアー:全フロアー

めったに出現しない、本の形をした強力なモンスター。

ラフレシア

出現フロアー:5〜6F

ツルを伸ばして行く手をさえぎる、植物系のモンスター。

アーマーナイト

出現フロア　:9〜12F

高い防御力を誇る、ヨロイの騎士。

スライム

出現フロアー:全フロアー

他のキャラクターに化ける能力を持つ。風花　武装解除で正体を見破ることができる。

プルシェプス

出現フロアー:4F

巨大なネコのぬいぐるみのボスモンスター。

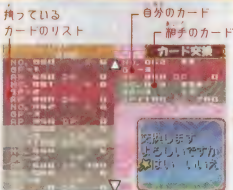
通信モードについて

ストーリーが進むと、“麻帆良学園パート”の“エヴァの小屋”で通信モードが選べるようになります。ここでは、通信ケーブルを接続して、通信対戦とバトルカード交換ができます。

カード対戦

セットされているデッキを使って、カードバトルを行います。流れは通常のバトルと同じで、1P側の攻撃ターンから開始となります。バトルに勝っても、経験値やアイテムは獲得できません。

カード交換

バトルカードの交換ができます。交換できるのはデッキに組み込まれていないカードのみです。デッキに組み込まれていないカードが1枚もないときは、警告画面が出て通信のメニュー画面に戻ります。

※通信エラー

通信できなかったり、誤作動した場合は、右の画面が表示されます。Aボタン、Bボタンのどちらかを押すと初期起動画面“社名ロゴ画面”に戻ります。

■通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンス同士やゲームボーイ プレーヤーとのつなぎ方について説明します。

■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイ プレーヤー（ニンテンドーゲームキューブ・コントローラー含む）--いずれか2台
- 「魔法先生ネギま! プライベートレッスン　ダメですぅ♥図書館島」カートリッジ--2個
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル（AGB-005）------------------------------1本

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 指定以外の接続をされているとき。

■接続方法

1. 両方の本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 両方の本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、32ページをご覧ください。

※1Pは、本体にむらさき色のプラグが接続されている人になります。

3-A名簿

29 雪広あやか

25 長谷川千雨

21 那波千鶴

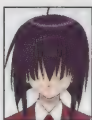
17 椎名桜子

30 四葉五月

26 Evangeline. A.K.McDowell

22 鳴滝風香

18 龍宮真名

31 Zazie Rainyday

27 宮崎のどか

23 鳴滝史伽

19 超 鈴音

28 村上夏美

24 葉加瀬聡美

20 長瀬 楓

13 近衛木乃香（このえこのか）

9 春日美空（かすがみそら）

5 和泉亜子（いずみあこ）

1 相坂さよ（あいさか）

14 早乙女ハルナ（さおとめ）

10 絡繰茶々丸（からくりちゃちゃまる）

6 大河内アキラ（おおこうち）

2 明石裕奈（あかしゆうな）

15 桜咲刹那（さくらざきせつな）

11 釘宮円（くぎみやまどか）

7 柿崎美砂（かきざきみさ）

3 朝倉和美（あさくらかずみ）

16 佐々木まき絵（ささきえ）

12 古菲（クーフェイ）

8 神楽坂明日菜（かぐらざかあすな）

4 綾瀬夕映（あやせゆえ）

冒険のヒント

図書館島のダンジョンで行き詰まって、先に進めません!!

SELECTボタンでパーティメンバーの話を聞いてみましょう。ヒントをくれるはずですよ。

バトルが難しくてわかりません!!

"麻帆良学園パート"の"エヴァの小屋"で「チュートリアル」を選ぶと、バトルの仕組みや用語説明が見られますよ。

デッキがうまく作れません!!

最初のうちは、パーティキャラに合わせてオートで作りましょう。バトルに慣れてきたら、少しずつカードを入れ替えてみるといいですよ。

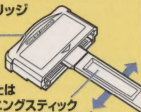
バトルカードが全種類集まりません!!

バトルカードは全部で150種類あります。
中には、カード合成でしか作れないカードもあるらしいですよ。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止するため、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」(DMG-08)を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。

※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。

矢印方向に5〜10回動かしてください。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、セーブ中にニンテンドー ゲームキューブのリセットボタンを押す(ゲームボーイ プレーヤーで使用されている場合)、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

ゲームボーイ プレーヤー 使用に関するご注意

ゲームボーイ プレーヤーで使用した場合、ゲーム画面によってはスクロール中に画面のブレを感じることがありますが、これはテレビ画面とゲームボーイアドバンスの液晶の表示仕様の差によるもので、故障ではありません。

050524

株式会社 マーベラスインタラクティブ

〒150-6027　東京都渋谷区恵比寿4-20-3
恵比寿ガーデンプレイスタワー27F

●お客様の責任による破損・紛失などに対する修理・交換は行っておりません。
●ゲームの進め方や内容、攻略法に関するお問い合わせはご遠慮ください。

製品の故障・不具合のお問い合せは以下の番号で承ります。
TEL.03-5793-9166（土・日・祝祭日を除く11:00〜17:00）